

Applikationsutveckling för internet

Samverkande system

Vincent odoemelam | 2025-02-07

Table of Contents

[Inledning 2](#_Toc189743192)

[Systembeskrivning 2](#_Toc189743193)

[API 3](#_Toc189743194)

[Applikation 3](#_Toc189743195)

[Begränsningar 4](#_Toc189743196)

[Reflektioner 4](#_Toc189743197)

# Inledning

I denna Laboration ska två system som interagerar skapas. Systemen ska kunna köra oberoende av varandra men ska samtidigt kompletteras av varandra. Den ena system ska hantera personuppgifter (userAccounts), det andra systemet ska hantera annonser (ad).  
Man ska men hjälp av GUI och API:er kunna skapa upp nya användare och nya annonser.   
I genomförandet av denna laboration fanns det möjlighet att utforska nya ramverk, kodspråk och teknologier eller fördjupa sig i något man redan använt.  
*Denna rapport är inte på plus nivå.*

# Systembeskrivning

Som användare börjar man med att skapa en USER med hjälp av ett formulär som hittas under fliken *Registrera.*

A screenshot of a red box

Description automatically generated

En användare kan logga in med sin Email och lösenord, man måste även välja vilken typ av användare man är. System behandlar SUBSCRIBER och COMPANY användare lite olika. Man kan bara skapa annonser när man är inloggad. Användare som har rollen SUBSCRIBER får vis information hämtad och visad i skapa annonsvyn, om man har rollen COMPANY så kan man manuellt mata in informationen.

A screenshot of a red box

Description automatically generated

Annonserna är kopplade till annonsörerna genom email då den är unik i användartabellen. Detta betyder att det blir en *1->n* relation i tabellerna så EN användare kan har FLERA annonser. Eftersom tabellerna har en koppling genom email så behövs det bara två tabeller och all information är tillgänglig

# API

# Applikation

Två olika IDE:er användes under utveckling att applikationerna. För BE(backend) användes IntelliJ och för FE(frontend) användes VS Code. IntelliJ är ett utmärkt verktyg för Javautveckling och ramverket Springboot förenklar mycket, tyvärr måste man ha Intellij Ultimate för att verkligen kunna nyttja Springboot till sin fulla potential, det går dock bra att bara använda community edition. Angular, till skillnad från springboot, blir inte begränsat beroende på IDE.   
Som applikationen är byggd idag så blir vyerna olika beroende på vilken roll användaren har. Det är egentligen samma komponenter som visas. Det finns villkor som döljer eller visar exempelvis logga in knappen, eller som gör att systemet fyller i information åt användaren.  
BE består at två microtjänster som tillhandahåller API åt FE. Det finns full CRUD-funktionalitet men allt är inte implementerat gentemot FE då det inte är nödvändigt för att åstadkomma det vi vill

# Begränsningar

# Reflektioner